

Aufruf zur Einreichung von F&E-Projektideen

Virtual und Augmented Reality für den Einsatz in der Industrie und im industrienahen Handwerk

Das Wir!-Bündnis MR4B ruft zur Einreichung von F&E-Projektideen auf, welche den Einsatz von Virtual und Augmented Reality in Verbindung mit Künstlicher Intelligenz in industriellen Anwendungsbereichen vorantreiben. Gefördert werden F&E-Projekte, die belegbare technische und/oder Prozessinnovation durch den Einsatz von Virtual und Augmented Reality im Industriebereich mit einem klaren Anwenderbezug vereinen. Grundvoraussetzungen für die Förderfähigkeit von Projekten sind die Entwicklung der angestrebten Innovation hin zur Marktreife, sowie ein konkreter Fokus auf den niedrighschwelligen Einsatz der zu entwickelnden Lösung in klein- und mittelständischen Unternehmen und/oder im industrienahen Handwerk in der MR4B-Region. Erfolgreiche Projektideen verfügen über einen klaren Bezug zu der Vision und den Zielen des Wir!-Bündnisses MR4B.

Im zweistufigen Einreichungs- und Begutachtungsprozess wird aus allen eingereichten Projektideen durch die Bündniskommission eine Vorauswahl getroffen, für die im zweiten Schritt ausführliche Projektskizzen dem Bündnisbeirat zur Begutachtung vorgelegt werden. Die im ersten Schritt einzureichende Projektidee umfasst eine Textseite, auf der neben dem Projektitel und der Benennung des Projektziels die geplante Vorgehensweise und das angestrebte Ziel näher beschrieben, sowie der Innovationscharakter erläutert und eine Abgrenzung bzw. ein Bezug zu den bereits bewilligten MR4B-Projekten hergestellt werden. Informationen zu den laufenden MR4B-Projekten finden sich auf der Homepage des [Wir! Bündnisses MR4B](#). Aus der Projektidee muss außerdem hervorgehen, wie sich das angestrebte Konsortium aus Wissenschaft und Unternehmen zusammensetzen wird. Das Einreichen von Lols ist zu diesem Zeitpunkt nicht zwingend notwendig, wird jedoch empfohlen. Zur einzureichenden Projektidee gehört weiterhin eine zweite Seite mit Angaben zu den Projektpartnern und der Konsortialführung sowie zum geplanten Projektbudget.

Es wird empfohlen, vor der Einreichung einer Projektidee frühzeitig Kontakt mit dem Wir!-Bündnis MR4B aufzunehmen: Jenny Orantek (Bündnisleitung): jenny.orantek@x-visual.com, Claudia Ghrawi (Strategieentwicklung): claudia.ghrawi@x-visual.com

Einreichungsschluss für Projektideen: 30.11.2023

Die durch das Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF) geförderte Programmlinie „WIR! – Wandel durch Innovation in der Region“ gibt den Anstoß für neue regionale Bündnisse und einen nachhaltigen innovationsbasierten Strukturwandel in allen strukturschwachen Regionen Deutschlands. Nähere Informationen zur Programmlinie finden sich auf der Webseite des [BMBF](#). Im Wir!-Bündnis MR4B – Mixed Reality For Business – erforschen und entwickeln regionale Hochschulen und Forschungseinrichtungen gemeinsam mit industriellen bzw. industrienahen Unternehmen Mixed-Reality Anwendungen in Verbindung mit Künstlicher Intelligenz für den Mittelstand in Berlin und Brandenburg sowie in den angrenzenden Wirtschaftszentren. Ziel des Bündnisses ist es, zur digitalen Transformation der Region durch den Einsatz immersiver VR/AR Technologien beizutragen und den Strukturwandel hin zu Nachhaltigkeit und Wettbewerbsfähigkeit der regionalen Unternehmen mitzugestalten. Darüber hinaus wird mit dem Wir!-Bündnis MR4B ein Kompetenzzentrum für industrielle Mixed Reality Anwendungen und KI für die Region aufgebaut, in dem regionale Unternehmen mit Forschungseinrichtungen und Technologieanbietern vernetzt werden und auf diese Weise alle beteiligten Akteure zum Transfer von technologischem und wissenschaftlichem Knowhow sowie praktischer Erfahrung befähigt werden. Das Wir!-Bündnis MR4B wird durch die [X-Visual Technologies GmbH](#) koordiniert.

(Stand: Oktober 2023)